

Delock Bastidor Móvil de 3.5" para un DD / SSD SATA 1 x 2.5"

Descripción

El armario móvil Delock ha sido diseñado para la conexión externa o interna de un HDD SATA de 2.5". Inserte la unidad de disco duro directamente en el marco y conéctela externamente a un puerto USB con la ayuda de un cable opcional a un puerto de tipo Alimentación a través de eSATA, o internamente a SATA. Las dimensiones del bastidor satisfacen la norma estándar para HDD de 3.5". Ello le permitirá instalar el bastidor tanto en una ranura de 3.5" como en un armario móvil de 5.25".



Número de elemento 47225

EAN: 4043619472253

Pais de origen: China

Paquete: Retail Box

Especificación técnica

- Conector:
 - Exterior:
 - 1 x SATA de 22 contactos hembra
 - 1 x Micro USB 3.0 tipo B hembra
 - Interior:
 - 1 x SATA 6 Gb/s de 22 contactos hembra ([conector NSS](#))
- Adecuado para unidades de estado sólido o unidades de disco duro SATA de 2.5":
 - Altura de la unidad de disco duro de hasta 12,5 mm
 - Unidad de estado sólido o unidad de disco duro SATA de hasta 6 Gb/s
 - Soporte 5 V HDD / SSD
- Velocidades de transferencias de datos de hasta 6 Gb/s
- Aplicaciones posibles:
 1. Internamente en una bahía de 3.5"
 2. Dentro de un bastidor móvil de 5.25"
 3. Externamente a través de USB 3.0
 4. Externamente a través de eSATAp (cable opcional)
- Hot Swap
- Con conector NSS SATA especial dentro para proteger el conector SATA de la unidad de disco duro del desgaste de cada cambio.
- Ventilador de disco duro opcional (orificios de montaje en la parte inferior del bastidor móvil)
- SO independiente, no es necesaria la instalación de controladores

Requisitos del sistema

- Para uso externo:
 1. PC o equipo portátil con un puerto USB disponible
 2. PC o equipo portátil con un puerto Power Over eSATA disponible (cable eSATAp opcional 84397 / 84396 / 84432)
- Para uso interno:
 1. PC con una bahía disponible de 3.5"
 2. PC con un puerto SATA
 3. Cable de conexión SATA

Contenido del paquete

- Bastidor móvil
- Tornillos
- Cable USB 3.0
- Manual del usuario

Image

