Delock USB 3.0 zu DisplayPort 1.1 Adapter

Kurzbeschreibung

Nutzen Sie diesen USB 3.0 zu DisplayPort Adapter von Delock, um weitere Monitore, LCD Displays oder Projektoren an Ihren PC bzw. an Ihr Notebook über die USB 3.0 oder die USB 2.0 Schnittstelle anzuschließen. An einem Computer können Sie bis zu 6 Adapter verwenden und jeden weiteren Monitor mit jeweils einem Adapter verbinden. Der Adapter kann das Display sowohl spiegeln als auch erweitern und unterstützt eine Auflösung von bis zu 2560 x 1600. Fernseh- und Videoübertragung sind in HD Qualität möglich.

Artikel-Nr. 62404

EAN: 4043619624041

Ursprungsland: China

Verpackung: Retail Box

Spezifikation

- Anschlüsse:
  Eingang: 1 x USB 3.0-micro Buchse
  Ausgang: 1 x DisplayPort Buchse
- Übertragung des Audiosignals
- Max. Auflösung bis 2560 x 1600
  (abhängig von Ihrem Monitor und Ihrem System)
- Unterstützt 16 Bit und 32 Bit Farben
- Pro Computer sind bis zu 6 Adapter nutzbar
- Integrierte Speicher: 64 MB RAM, 8 MB Flash
- Einstellungen: Erweitert (extended), Spiegeln (mirrored), Standard Display (primary display)
- Maße (LxBxH): ca. 80 mm x 25 mm x 11 mm
- Stromaufnahme: ca. 440 mA
- Auflösungen (je nach Systemunterstützung Ihres PCs oder Notebooks) z.B.:
  1280 x 720
  1280 x 768
  1280 x 800
  1360 x 768
  1440 x 900

© 2024 by Delock. Alle hier aufgeführten Namen und Zeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Druckfehler, Änderungen & Irrtümer vorbehalten.

1600 x 900
1680 x 1050
1920 x 1080
1920 x 1200
2048 x 1152
2560 x 1600

Systemvoraussetzungen

- Windows XP/Vista/Vista-64/7/7-64/8/8.1
- PC mit einem freien USB 3.0 oder USB 2.0 Port
- SVGA Grafikkarte mit mindestens 512 MB Grafikspeicher
- Mindestens 30 MB freier Festplattenspeicher
- Bei Auflösung:
  1. bis 1920 x 1080:
  CPU: Pentium 4, 1.2 GHz oder höher
  RAM: 512 MB oder höher
  2. ab 2048 x 1152:
  CPU: Quad Core 2.4 GHz oder höher
  RAM: 4 GB oder höher

Packungsinhalt

- USB 3.0 DP Adapter
- USB 3.0 Kabel
- Treiber CD
- Bedienungsanleitung

© 2024 by Delock. Alle hier aufgeführten Namen und Zeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Druckfehler, Änderungen & Irrtümer vorbehalten.

Abbildungen