

Delock Προσαρμογέας USB 3.0 > HDMI (4K)

Περιγραφή

Χρησιμοποιήστε αυτό το USB 3.0 σε αντάπτορα HDMI της Delock για να συνδέσετε επιπλέον οθόνες, οθόνες LCD ή προβολείς σε μια ελεύθερη θύρα USB 3.0 ή USB 2.0 του Η/Υ ή του notebook σας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έως και 6 αντάπτορες στον υπολογιστή σας και να συνδέσετε κάθε επιπλέον οθόνη σε κάθε αντάπτορα ξεχωριστά. Ο αντάπτορας μπορεί να προβάλλει και να επεκτείνει την προβολή και υποστηρίζει ανάλυση έως και 3840 x 2160. Οι τηλεοπτικές μεταδόσεις και οι μεταδόσεις βίντεο θα προβάλλονται σε ποιότητα Ultra HD (4K).



Αρ. προϊόντος 62617

EAN: 4043619626175

Χώρα προέλευσης: China

Συσκευασία: Retail Box

Χαρακτηριστικά

- Συνδετήρας:
Είσοδος: 1 x USB 3.0 τύπου Micro-B, θηλυκό
Έξοδος: 1 x HDMI-A 19 ακίδων, θηλυκό
- Chipset: DisplayLink DL-5500-N
- Προδιαγραφές High Speed HDMI with Ethernet (HEC)
- Μεταφορά ηχητικών σημάτων
- Ανάλυση έως και 3840 x 2160 @ 30 Hz
(ανάλογα με την οθόνη και το σύστημα που διαθέτετε)
- Υποστηρίζει χρώμα 16 Bit και 32 Bit
- Με δυνατότητα χρήσης έως 6 προσαρμογέων ανά υπολογιστή
- Ενσωματωμένη RAM 1 GB (DDR3 RAM)
- Ρύθμιση: εκτεταμένη, καθρέπτης, αρχική απεικόνιση
- Διαστάσεις (ΜxΠxΥ): περίπου 76 x 44 x 14 mm
- Κατανάλωση ισχύος: περίπου 410 mA
- Ανάλυση (εξαρτάται από το σύστημα του επιτραπέζιου ή του φορητού υπολογιστή σας) π.χ.:
640 x 480
720 x 400
720 x 480
768 x 576
800 x 480

800 x 600
832 x 642
848 x 480
1024 x 600
1024 x 768
1152 x 864
1152 x 870
1280 x 720
1280 x 768
1280 x 800
1280 x 960
1280 x 1024
1360 x 768
1366 x 768
1368 x 768
1400 x 1050
1440 x 900
1600 x 900
1600 x 1200
1680 x 1050
1920 x 1080
1920 x 1200
2048 x 1080
2048 x 1152
2048 x 1280
2048 x 1536
2560 x 1440
2560 x 1600
3840 x 2160

Απαιτήσεις συστήματος

- Windows 7/7-64/8/8-64/8.1/8.1-64/10/10-64
- Η/Υ ή Φορητός υπολογιστής με ελεύθερη Θύρα USB 3.0 ή USB 2.0
- Για ανάλυση 4K, απαιτείται κατάλληλη οθόνη, Η/Υ και κάρτα γραφικών

Περιεχόμενα συσκευασίας

- αντάπτορας HDMI USB 3.0
- Καλώδιο USB 3.0

- CD με πρόγραμμα οδήγησης
- Εγχειρίδιο χρήστη

Εικόνες

